

الفصل الاول

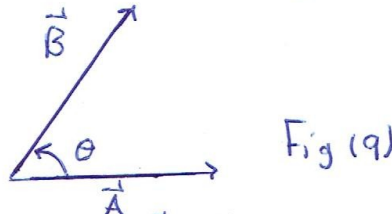
Part (2) المتجهات Vectors

4. الضرب العددي Dot Product

بعد التعرف على بعض خواص المتجهات يجب الاذ تعريف عملية جديدة على المتجهات وتعرف بالضرب العددي "dot Product" او "Scalar Product" والتي بنا نأخذ متجهين وتكون مقدار عددي (رقم). فيزيائياً الضرب العددي يمكن فهمه من مبدأ الشغل حيث ان الشغل رياضياً يساوي الضرب العددي بين القوة والازاحة ولذلك كلاهما كميات متجهية.

لتعريف المتجهين \vec{A} و \vec{B} ، وبما ان اي متجهين لاصحاح على خط واحد يكونان مستويين، يمكن ان نفترض ان θ هي الزاوية بين المتجهين \vec{A} و \vec{B} كما في الشكل (9) مع ملاحظة ان θ تكون اي قيمة من 0 الى π

ممكن مساعد
لرؤية جبراً فيزيائياً حسن



الضرب العددي $\vec{A} \cdot \vec{B}$ للمتجهين \vec{A} و \vec{B} تعرف على ان تكون حاصل ضرب مقدار المتجه \vec{A} والمقدار \vec{B} مع جيب الزاوية θ المحصورة بينهما

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = AB \cos \theta$$

حيث ان: $A = |\vec{A}|$ و $B = |\vec{B}|$ تمثل قيم المتجهين \vec{A} و \vec{B} على التوالي. ناتج الضرب العددي يمكن ان يساوي عدد سالب او موجب او صفر. اعتماداً على قيمة الزاوية حيث تمام الزاوية θ ، وقيمة دائماً جديّة

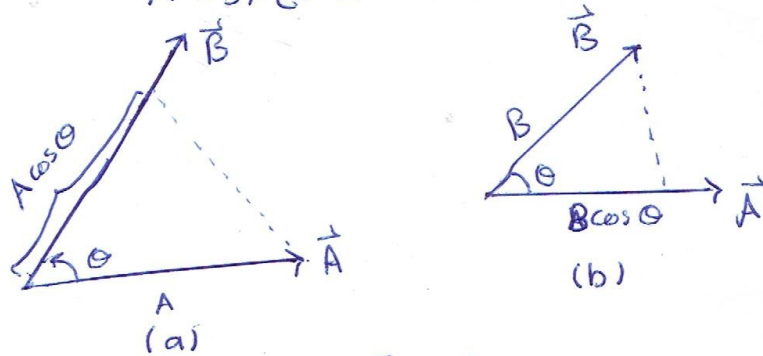
هنسبياً الضرب العددي يمكن ان يكتب بالصيغة

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = (A \cos \theta) B$$

حيث ان $(A \cos \theta)$ تمثل مسقط المتجه \vec{A} على اتجاه المحور \vec{B} . هذا المسقط موضح في الشكل (10) لذا فإن الضرب العددي هو ضرب مسقط بطول \vec{A} باتجاه \vec{B} مع طول المتجه \vec{B} . كذلك يمكن كتابته كالتالي

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A (B \cos \theta)$$

حيث $B \cos \theta$ هو مسقط المتجه \vec{B} على اتجاه \vec{A} كما في الشكل (10) والضرب العددي عليك ضرب طول المسقط \vec{B} على اتجاه \vec{A} مع طول \vec{A} .



Fig(10)

من تعريف الضرب العددي انه الضرب العددي للمتجهين متطابقين على بعضهما يساوي صفر لان الزاوية المكمورة بينهما تكون $\frac{\pi}{2}$ و $\cos \frac{\pi}{2} = 0$

خواص الضرب العددي

1- الضرب العددي للمتجه \vec{A} حيث c هو عدد حقيقي مع المتجه \vec{B}

$$c \vec{A} \cdot \vec{B} = c (\vec{A} \cdot \vec{B})$$

2- الضرب بين المتجهين \vec{A} و \vec{B} مع حاصل جمع المتجهين \vec{A} و \vec{B} .

$$(\vec{A} + \vec{B}) \cdot \vec{C} = \vec{A} \cdot \vec{C} + \vec{B} \cdot \vec{C}$$

3- عملية الضرب العددي عملية ابدالية.

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A}$$

$$\vec{A} \cdot c \vec{B} = c (\vec{A} \cdot \vec{B})$$

$$\vec{C} \cdot (\vec{A} + \vec{B}) = \vec{C} \cdot \vec{A} + \vec{C} \cdot \vec{B}$$

تحليل المتجهات وال ضرب العددي

بعد التعرف على خواص الضرب العددي يمكننا التعبير الجبري عن الضرب العددي بدلالة مركباته. لنختار الاحداثيات الكارتيزية مع المتجه \vec{B} باتجاه محور x الموجه ومركبة x موجبة يعني ان $\vec{B} = B_x \hat{i}$. المتجه \vec{A} يمكن كتابته بالشكل التالي:

$$\vec{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$$

اولاً يجب ان نقوم بعملية حساب الضرب لنقضي لمتجه الوحدة \hat{i} مع نفسه.

$$\hat{i} \cdot \hat{i} = |\hat{i}| |\hat{i}| \cos 0 = 1$$

بما ان متجه الوحدة له قيمة (1) و ($\cos 0 = 1$) يمكن ان نلاحظ ان القاعدة نفسها تنطبق

$$\hat{j} \cdot \hat{j} = \hat{k} \cdot \hat{k} = 1$$

على متجه الوحدة باتجاه y و z .

الضرب العددي للمتجه \hat{i} مع \hat{j} يساوي صفر لانهما متعامدان مع بعضهما.

$$\hat{i} \cdot \hat{j} = |\hat{i}| |\hat{j}| \cos\left(\frac{\pi}{2}\right) = 0$$

بالمثل الضرب العددي للمتجه \hat{i} ومتجه الوحدة \hat{k} ومتجه الوحدة \hat{j} ومتجه الوحدة \hat{k} كذلك

يساوي صفر

$$\hat{j} \cdot \hat{k} = 0$$

صديق مساعد
دكتور جابر
الدين حسن

الآن الضرب العددي للمتجهين \vec{A} و \vec{B} تصبح

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = (A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}) \cdot B_x \hat{i}$$

$$= A_x \hat{i} \cdot B_x \hat{i} + A_y \hat{j} \cdot B_x \hat{i} + A_z \hat{k} \cdot B_x \hat{i}$$

$$= A_x B_x (\hat{i} \cdot \hat{i}) + A_y B_x (\hat{j} \cdot \hat{i}) + A_z B_x (\hat{k} \cdot \hat{i})$$

$$= A_x B_x$$

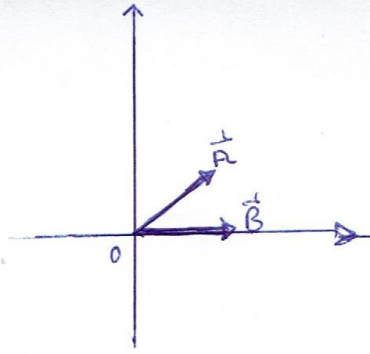
الخطوات الاخيرة هي الاعم لانها تبين ان فقط مكونات الوحدة تحدد عملية الضرب

العددي - -

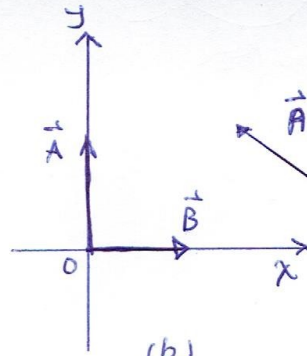
بما اننا فرضنا ان المتجه \vec{B} باتجاه محور x مع مركبة موجبة. يكون الناتج صفر

او موجبة او سالبة اعتماداً على مركبة x للمتجه \vec{A} . في الشكل (11) تم

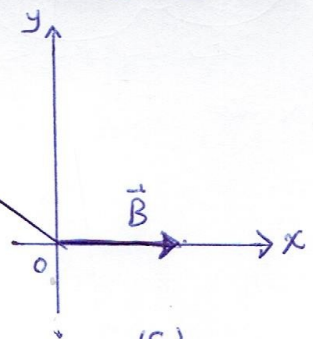
توضح جميع الحالات .



(a) Positive



(b) Zero



(c) Negative

Fig (11)

ناتج الضرب العددي يمكن تسميتها بسهولة لأي متجه اعتباطي .

$$\vec{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$$

and

$$\vec{B} = B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k}$$

معدل مساعده
المتجهين
المتجهين

yield :

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

Cross Product

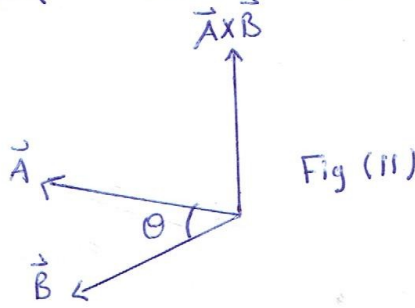
5- الضرب الاتجاهي

الآن يجب ان نتعرف على النوع الثاني من ضرب المتجهات والذي يعرف بالضرب الاتجاهي "Cross product" والذي فيه يتم اخذ متجهين وتكون متجه جديد . الضرب الاتجاهي نوع من انواع الضرب التي تدير متجهات المتجه ذاتا نوعا لجمع المتجهات الى جبر المتجهات (قوانين جمع وضرب المتجهات) . اول عملية ضرب للمتجهات ستكون المسدأ القريب اوي للحزم حول النقطة P والتي يمكن وصفها رياضياً بالضرب الاتجاهي لمتجهين من النقطة P الى حيث يكون تأثير القوة ومتجه القوة .

لتعرض المتجهين \vec{A} و \vec{B} . بما ان اي متجهين يكونان مستوي ، تعرف الزاوية التي تمثل الزاوية بين المتجه \vec{A} والمتجه \vec{B} كما مبين في الشكل (12) . قيمة الضرب الاتجاهي $\vec{A} \times \vec{B}$ للمتجهين \vec{A} و \vec{B} تعرف بضرب مقدار المتجه \vec{A} و قيمة المتجه \vec{B} مع حيث الزاوية θ المعصورة بينهما .

$$\vec{A} \times \vec{B} = AB \sin \theta$$

بجيت ان A و B يمثل مقدار المتجه \vec{A} و \vec{B} على التوالي ~~take care~~ الزاوية θ المحصورة بين المتجهين محددة بين $0 \leq \theta \leq \pi$ مع التأكيد ان $\sin \theta > 0$

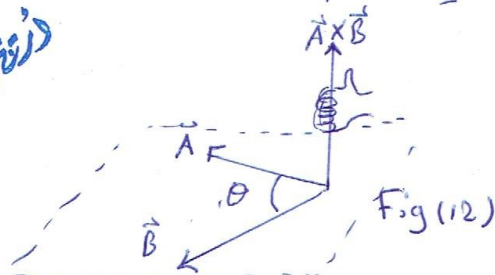


اتجاه ناتج الضرب الاتجاهي يعرف كما يلي: المتجه \vec{A} و \vec{B} من المستوى. نقرض المتجه عمودي على المستوى. هنالك اهمالتي كما سنرى في الشكل (11) يجب اختيار احد الاتجاهين للضرب الاتجاهي $\vec{A} \times \vec{B}$ باستخدام الطريقة التي نعرف بقاعدة الـ كف اليمين.

قاعدة الكف اليمين

الخطوة الاولى هو اعادة رسم المتجهين \vec{A} و \vec{B} بحيث ان ذيها متصلين بعد ذلك رسم بعدها ارسام متجهي بيدها من المتجه \vec{A} ويشير عند المتجه \vec{B} . لف اصابعك ليك المتجه $\vec{A} \times \vec{B}$ بنفس الاتجاه الذي رسم به المتجهين. الاطراف اليمين تمثل اتجاه الضرب الاتجاهي $\vec{A} \times \vec{B}$ لاحظ شكل (12)

مستوى مسطح
ذو زاوية قائمة



يجب ان نتذكر دائماً ان اتجاه الضرب الاتجاهي $\vec{A} \times \vec{B}$ يكون دائماً عمودي على المستوى الذي يحوي \vec{A} و \vec{B}

هندياً يمكن ان نغير عن الضرب الاتجاهي كما يلي

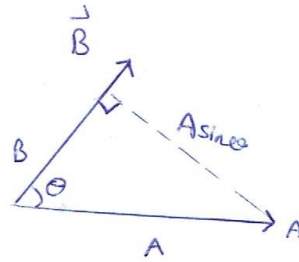
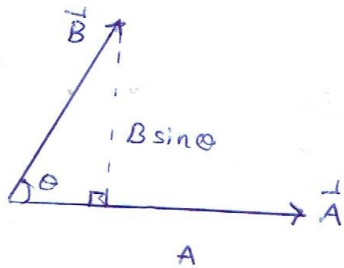
$$\vec{A} \times \vec{B} = A (B \sin \theta)$$

المتجه A و B يكونان متوازيين اضلاع، مساحة متوازي الاضلاع تادي القاعدة \times الاتجاه. والتي تعطينا من قيمة الضرب الاتجاهي. في الشكل (13) طريقتان مختلفتان للتعبير عن (5)

عملية حساب المساحة (القاعدة \times الارتفاع). كما سنرى في الشكل (13) المقادير $B \sin \theta$ على مثلث المقام B ^{القوي} باتجاه المحور \vec{A} - كذلك يمكن ان يكتب

$$\vec{A} \times \vec{B} = (A \sin \theta) \vec{B}$$

منه $(A \sin \theta)$ على مثلث المقام A ^{القوي} على اتجاه \vec{B} . كما في شكل (13b)



Fig(13)

الضرب الاتجاهي للمتجهين المتوازيين يتفقد الاتجاه او المتوازيين بعكس الاتجاه يباين صفر

لان الزاوية المحصورة بين المتجهين تكون صفر او π ولان $\sin \pi = 0$ و $\sin 0 = 0$

هندسياً المتجهين المتوازيين ليس لها مركبة عمودي على بعضهما. *لا توجد اطياف حسن*

خواص ضرب الاتجاهي

1- عملية ضرب الاتجاهي لا تلتصق لبيت عليه ايديه حيث ان اختيار تسلسل المتجهات يغير اتجاه الناتج عن الضرب. من قاعده الكف اليمين

$$\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$$

2- الضرب الاتجاهي بين المتجه $c\vec{A}$ و المتجه \vec{B} حيث ان c هو عدد حقيقي يعطى كالتالي

$$c\vec{A} \times \vec{B} = c(\vec{A} \times \vec{B})$$

$$\vec{A} \times c\vec{B} = c(\vec{A} \times \vec{B})$$

3- الضرب الاتجاهي للمتجه \vec{C} مع حاصل جمع \vec{A} مع \vec{B}

$$(\vec{A} + \vec{B}) \times \vec{C} = \vec{A} \times \vec{C} + \vec{B} \times \vec{C}$$

$$\vec{A} \times (\vec{B} + \vec{C}) = \vec{A} \times \vec{B} + \vec{A} \times \vec{C}$$

محدد المتجهات والضرب الاتجاهي

اولا يجب ان نقوم بعملية حساب الضرب الاتجاهي لمتجهات الوحدة \hat{i}, \hat{j}

$$|\hat{i} \times \hat{j}| = |\hat{i}| |\hat{j}| \sin \frac{\pi}{2} = 1$$

على اعتبار ان قيمه $|\hat{i} \times \hat{j}| = 1$ و $\sin \frac{\pi}{2} = 1$ حسب قاعدة اليمين الاتجاه $\hat{i} \times \hat{j} = \hat{k}$ هو كافي الشكل (14) لذلك $\hat{i} \times \hat{j} = \hat{k}$

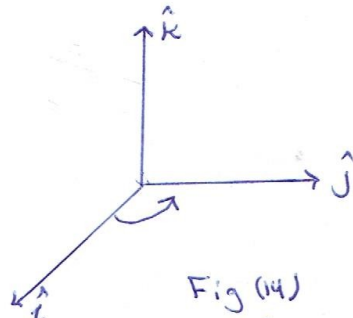


Fig (14)

لا مفر ان القاعدة تنطبق ايضا على متجهات الوحدة باتجاه y و z .

$$\hat{j} \times \hat{k} = \hat{i} \quad \text{و} \quad \hat{k} \times \hat{i} = \hat{j}$$

وباستخدام خاصية الايديالية تجد ان

$$\hat{j} \times \hat{i} = -\hat{k} \quad \hat{i} \times \hat{k} = -\hat{j} \quad \hat{k} \times \hat{j} = -\hat{i}$$

الضرب الاتجاهي للمتجه الوحدة \hat{i} مع نفسه يساوي صفر لانها متوازيتين $\sin 0 = 0$

$$\vec{A} \times \vec{B} = (A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}) \times (B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k})$$

$$= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

$$= \hat{i} (A_y B_z - A_z B_y) - \hat{j} (A_x B_z - B_x A_z) + \hat{k} (A_x B_y - B_y A_x)$$

هذا هو المحدد
لضرب متجهين في فضاء ثلاثي